GRUPO 1 - Atlas de las miradas y las presencias

SUMA TOTAL (66 registros: 11 individuos × 6 días)

Variable	Entrada	Recreo	Salida
Personas mirando desde afuera	205	125	387
Profesores mirando desde el edificio	130	172	149
Vigilantes, aseadoras, PAE recorriendo espacios	120	160	158
Personas haciendo llamados de atención	127	137	145
Estudiantes en puntos ciegos	99	252	139
Estudiantes con variación del uniforme	308	427	377
Estudiantes solitarios	157	195	109
Estudiantes en grupos cerrados	205	266	185

PROMEDIO POR REGISTRO (÷ 66)

Variable	Entrada	Recreo	Salida
Personas mirando desde afuera	3	2	6
Profesores mirando desde el edificio	2	3	2
Vigilantes, aseadoras, PAE recorriendo espacios	2	2	2
Personas haciendo llamados de atención	2	2	2
Estudiantes en puntos ciegos	2	4	2
Estudiantes con variación del uniforme	5	6	6
Estudiantes solitarios	2	3	2
Estudiantes en grupos cerrados	3	4	3

GRUPO 2 - Índice de cercanías

SUMA TOTAL (54 registros: 9 individuos × 6 días)

Variable	Entrada	Salida	Casa gatos	Patio futbol	Patio gradas	Baños	Escaleras	Salón	Biblioteca	Corredor	Otro ¿cuál?
Estudiantes dándoles de comer a los gatos	36	26	16	35	29	14	17	16	20	19	0
Interacciones cariñosas con los gatos	47	30	34	17	38	11	12	30	21	16	0
Gatos descansando en la escuela	37	32	35	20	39	31	27	14	14	10	0
Juego de contacto amigable estudiantes	43	61	18	99	100	27	52	49	39	37	0
Juego de contacto brusco estudiantes	29	51	12	108	101	39	74	52	11	28	0
Peleas	10	9	6	18	30	17	24	23	10	9	0

PROMEDIO POR REGISTRO (÷ 54)

Variable	Entrada	Salida	Casa gatos	Patio futbol	Patio gradas	Baños	Escaleras	Salón	Biblioteca	Corredor	Otro ¿cuál?
Estudiantes dándoles de comer a los gatos	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0
Interacciones cariñosas con los gatos	1	1	1	0	1	0	0	1	0	0	0
Gatos descansando en la escuela	1	1	1	0	1	1	1	0	0	0	0
Juego de contacto amigable estudiantes	1	1	0	2	2	1	1	1	1	1	0
Juego de contacto brusco estudiantes	1	1	0	2	2	1	1	1	0	1	0
Peleas	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0